



HYPACK
a xylem brand

Sounding Better!

Новая Опция Vector Sounding при экспорте в CAD

ДЖОН МАРИНУЦЦИ

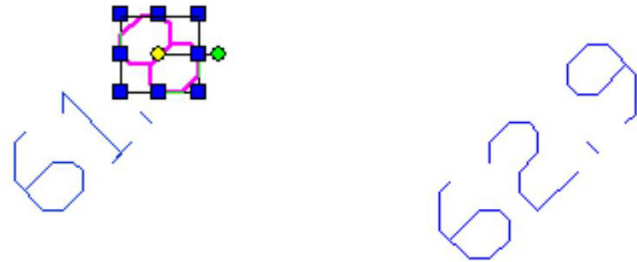
Несколько лет назад Мы внедрили понятие векторных глубин в программе ЭКСПОРТ В CAD. Векторные глубины имеют преимущество расположения подписи глубины точно в месте реального положения точки глубины на карте DXF/DGN. Если Вы использовали ЭКСПОРТ В CAD в течение нескольких лет, Вы знаете, что расположить текст подписи глубины в ее реальном местоположении было сложно и требовало внешних источников, таких как файлов шрифтов, чтобы положение было более точным. Векторный стиль глубин избавил нас от неопределенности местоположения путем создания объектов полилиний в виде чисел и размещением их точно в точке глубины. Такой стиль имеет и недостатки. Поскольку подпись глубины может состоять из нескольких полилиний, вращение и масштабирование «текста» в АвтоКАД является сложной задачей.

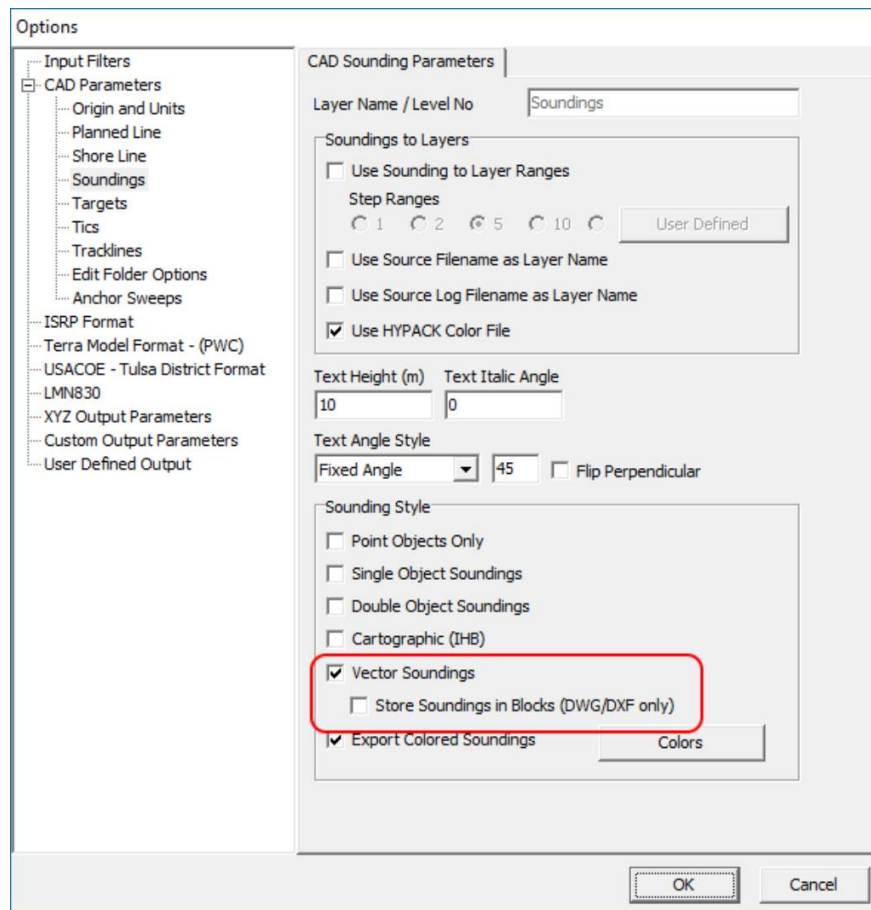
РИСУНОК 1. Глубины,
экспортированные в Векторном
Стиле Глубин

Рисунок 1 показывает глубину 61.8
экспортированную в векторном стиле.

Поскольку она состоит из 4 объектов,
каждое число должно быть выбрано
по отдельности. Выбор всей подписи
глубины и попытка развернуть и изменить ее размеры сдвинут ее положение
относительно исходного местоположения точки глубины Не хорошо...поведение.

Из-за этого мы создали новую опцию для Векторного Стиля Глубины, которая
устраняет эти недостатки. Она называется «Store Soundings in Blocks (DWG/DXF)» и
активна только при экспорте в DWG или DXF.

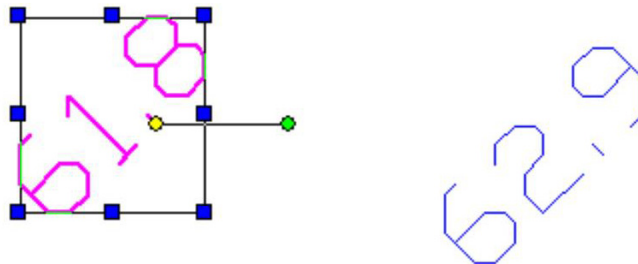




Запуск тех же данных с этой опцией создает следующую карту:

РИСУНОК 3. Пример Векторных Глубин, сохраненных в блоке

Эта опция позволяет каждую глубину, состоящую из 2 и более полилиний, представляющих текст, сохранять в виде блока в КАД карте. Затем объект блока располагается в каждом случае такого текста. Поскольку блок может



иметь офсет, масштаб и вращение, есть больше возможностей манипуляции объектом. Есть множество преимуществ такой техники:

- Все масштабирование совершается относительно точки вставки, являющейся точкой глубины
- Выбор глубины как одного объекта проще.

Манипуляция другими свойствами (стиль линии, цвет и т.д.) осуществляется для одного объекта, а не для множества объектов.

Поскольку может иметься множество повторений блоков на карте, размер результирующего файла уменьшится, поскольку вершины сохраняются только один раз в блоке, а затем они привязываются множество раз.

Эта опция имеется в HYPACK® 2017.